

# RP-Charakterguide 01 – Einstieg: Übersichtsbogen

Dieser Artikel beschreibt einen strukturierten Einstieg, der dir hilft, aus einer vagen Idee ein klares Charakterkonzept zu formen. Er führt dich durch zentrale Entscheidungen wie Motivation, persönliche Grenzen und die Frage, wie dein Charakter in bestehende Gruppen und Spielanlässe hineinpasst. So erhältst du eine belastbare Grundlage, auf der du später Details ergänzen kannst, ohne dich früh zu verrennen.



## Inhaltsverzeichnis

1. [Welche Art von Geschichte möchte ich erzählen?](#)
  1. [Ein paar Gedanken vorab](#)
  2. [Fragen zur Orientierung](#)
  3. [Ergänzende Leitfäden \(freiwillig\)](#)
  4. [Zum Abschluss](#)

Willkommen im Rollenspiel.

Bevor du deinen Charakter im Detail ausarbeitest, kann es helfen, dir eine einfache Frage zu stellen:

## Welche Art von Geschichte möchte ich erzählen?

Dieser Übersichtsbogen hilft dir dabei, ein Gefühl für deine eigene Idee zu bekommen. Er ist keine Prüfung, trifft keine Entscheidungen für dich und legt dich auf nichts fest.

### Ein paar Gedanken vorab

Im Star-Citizen-Universum gibt es viele mögliche Lebenswege: Menschen mit festen Strukturen, solche am Rand der Gesellschaft – und alles dazwischen. Es ist völlig in Ordnung, wenn deine Vorstellung noch unscharf ist. Antworten dürfen vorläufig sein und sich später ändern.

### Fragen zur Orientierung

Lies die folgenden Fragen in Ruhe durch. Du musst sie nicht beantworten – sie dienen nur als Denkanstoß.

- ? Möchte ich eher unabhängig sein oder Teil einer Organisation?
- ? Arbeitet mein Charakter innerhalb bestehender Regeln – oder bewusst außerhalb?
- ? Steht er im Licht der Öffentlichkeit oder agiert er lieber im Hintergrund?
- ? Fühlt er sich in Hierarchien wohl oder entscheidet er lieber selbst?
- ? Sucht er Stabilität und Alltag – oder lebt er mit Risiko und Unsicherheit?
- ? Trägt er Verantwortung für andere oder vor allem für sich selbst?
- ? Geht es ihm um Sicherheit, Einfluss, Freiheit, Erkenntnis – oder ums Überleben?

Es gibt hier kein „besser“ oder „schlechter“. Viele Charaktere bewegen sich zwischen diesen Polen.

## Ergänzende Leitfäden (freiwillig)

Je nach Richtung deiner Gedanken können ergänzende Leitfäden hilfreich sein. Sie vertiefen bestimmte Hintergründe oder Prägungen, sind aber keine Pflicht. Mögliche Ergänzungsbögen befassen sich zum Beispiel mit:

- [Unterwelt](#)
- [Handel & Wirtschaft](#)
- [Rohstoffgewinnung \(Bergbau, Bergung, Landwirtschaft\)](#)
- [Handwerk, Industrie & Produktion](#)
- [Forschung & Lehre](#)
- [Medizin](#)
- [PMC & Sicherheitsdienste](#)
- [Staatliche Strafverfolgung \(Advocacy\)](#)
- [Geheimdienste](#)
- [Militär](#)

Du kannst einen, mehrere oder auch keinen dieser Bögen nutzen.

## Zum Abschluss

Du musst dich jetzt nicht festlegen. Dein Charakter darf wachsen, sich verändern oder neu ausrichten. Unsicherheit am Anfang ist normal – und oft ein guter Startpunkt.

Wenn du nach dem Lesen denkst:

„Ich weiß besser, welche Art von Geschichte mich reizt und wo ich weiterlesen kann – ohne etwas falsch zu machen,“ dann erfüllt dieser Übersichtsbogen genau seinen Zweck.

Alles Gute!  
Ultime Fauchelevant  
(Lore-Maker-Team)