

Roleplay Roleplay Starter Guide

Der Roleplay Starter Guide bietet Einsteigern praktische Hilfestellungen für das Rollenspiel in Star Citizen – von Steuerung, Inventar und VOIP bis zum Verhalten bei Verletzungen und grundlegenden Tipps für glaubwürdiges, gemeinschaftliches RP.

Inhaltsverzeichnis [\[VerbergenAnzeigen\]](#)

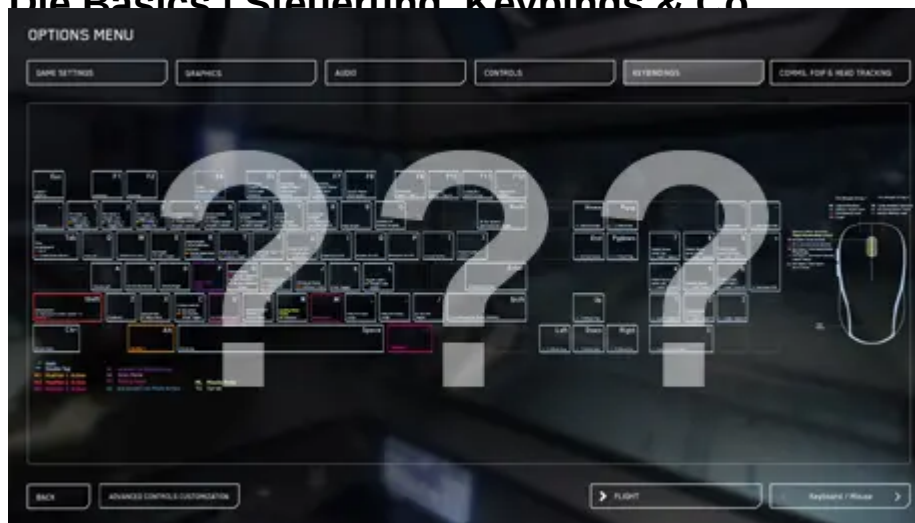
1. [Die Basics | Steuerung, Keybinds & Co](#)
2. [Dein Inventar & Items verwalten](#)
3. [DOWN-Status \(Bewusstlos\)](#)
4. [Voice Over IP Kommunikation - Push to Talk](#)
5. [VOIP Geräteeinstellungen](#)
6. [Medical Gamplay](#)
7. [?Tipps aus der Community](#)

Zunächst einmal: ;)

Star Citizen ist eine sehr komplexe Simulation und niemand erwartet, dass eine "Oscarreife" Performance abgeliefert wird. Wir treffen uns um gemeinsam Spaß zu haben. Wir lassen niemand wegen seiner Fähigkeiten zurück.

Wir möchten aber auch in diesem Thema einen Gameplay-Leitfaden festhalten der gewisse Aspekte der Netiquette für Rollenspieler hervorhebt. Seht die folgenden Tipps & Hilfestellungen also mehr als allgemeine "Roleplay Starhilfe" für Star Citizen an.

Die Basics | Steuerung, Keybinds & Co



Bist du mit der allgemeinen Charaktersteuerung vertraut?

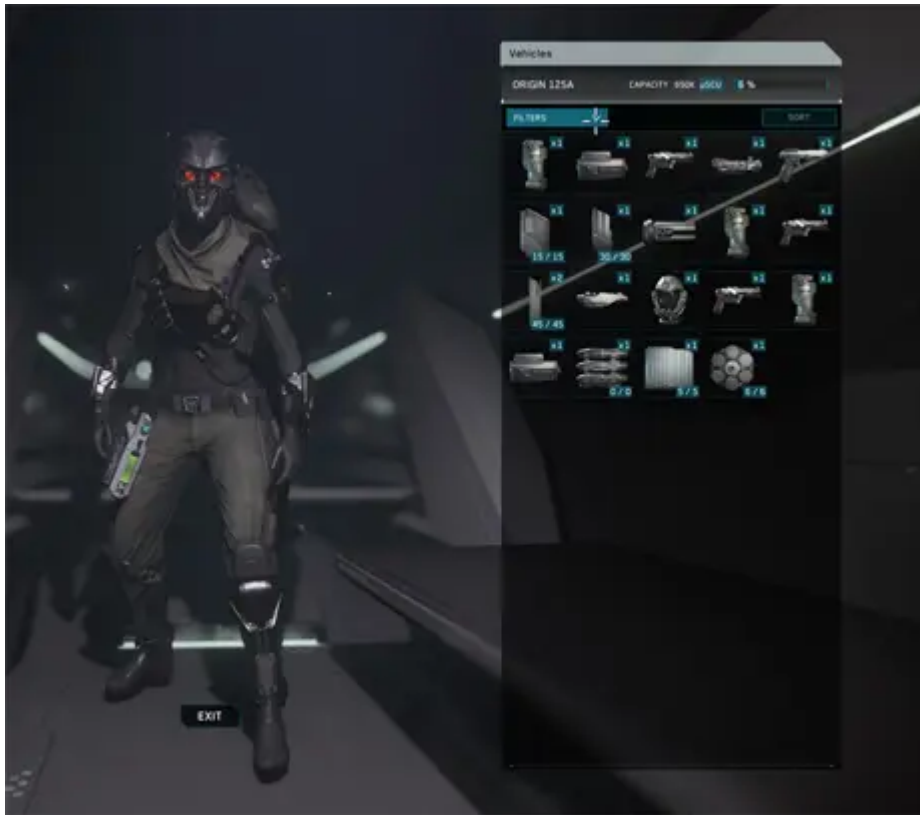
- Mit dem "Inner thought"-Mode öffnest du Türen & steuerst Terminals.

Hast du dir die gängigsten Keybinds mal angeguckt?

- Emotes: Yes & No; Agree & Disagree

- Waffe ziehen / wegstecken

:ok: Du kannst mit deinem Mausrad die Laufgeschwindigkeit einstellen während du dich mit W,A,S,D bewegst. Mit Mausrad-Hoch bewegst du dich schneller, mit Mausrad-Runter langsamer



Mach dich im Vorfeld etwas mit der Verwaltung von Inventar und Items vertraut.

- - Auch wenn wir die meiste Zeit im

Raumanzug mit Helm unterwegs sind, sollte man mit Charakter & Kleidung etwas umgehen können. Guckt euch das Inventar einfach mal an, damit das Umziehen beim Besuch einer Bar keine allzu große Hürde darstellt. :)

- Sieh dir am besten auch die Handhabung von Gegenständen, Waffen und Verbrauchsgütern(Snacks & Drinks) an. Ein Großteil der Items können ausgerüstet(equip), eingelagert(stow) und verwendet(use) werden.

DOWN-Status (Bewusstlos)



Die Sinne verschwinden, deine Beine fangen an zu Taumeln ...Du wurdest getroffen! =O

Mit letzter Kraft informierst du deine Kameraden und schaffst es hinter eine Deckung.

- Solange du verletzt am Boden liegst, solltest du natürlich auch mit deinen Kameraden Kommunizieren.
- Wenn man

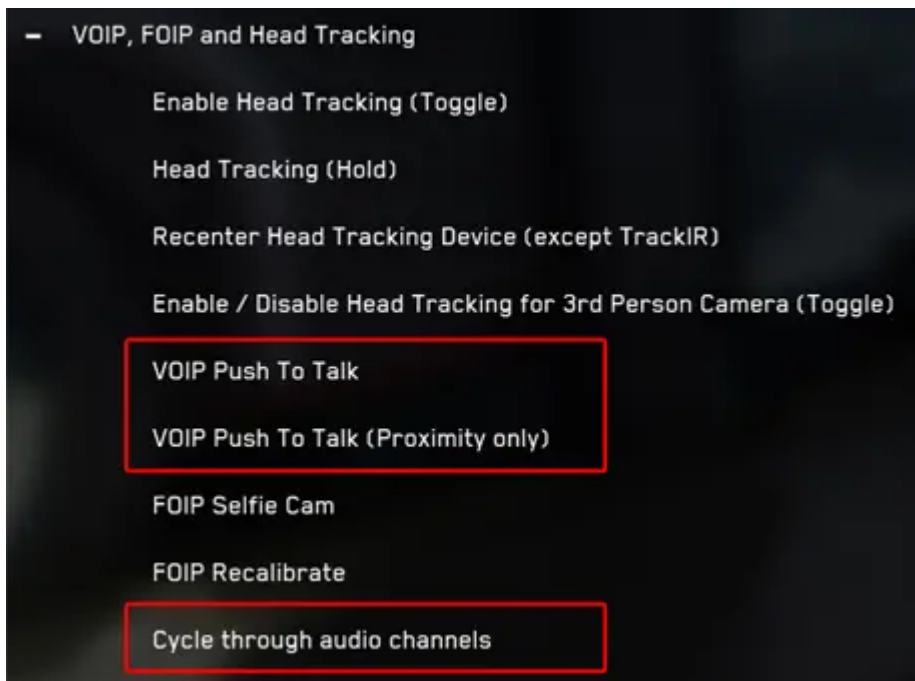
bewusstlos wird ist es, in gewissen Situationen, ratsam sich im Voicechat zurückzuhalten oder zu muten.

Grund: Damit die Immersion beim (In-Charakter) Roleplay für alle Rollenspieler erhalten bleibt, möchten wir euch bitten bzgl. des DOWN-Status die oben genannten Punkte zu beachten. Solltet ihr euch mal unsicher sein...Es kann nie Schaden, wenn ihr euch im DOWN-Status dazu entscheidet Stumm zu bleiben.

Im optimalen Fall klärt man solche Details kurz vorher ab, damit jeder bescheid weiß.

Auch hier gilt die wichtigste Regel von allen: "Sprecht euch ab und habt Spaß!"

Voice Over IP Kommunikation - Push to Talk



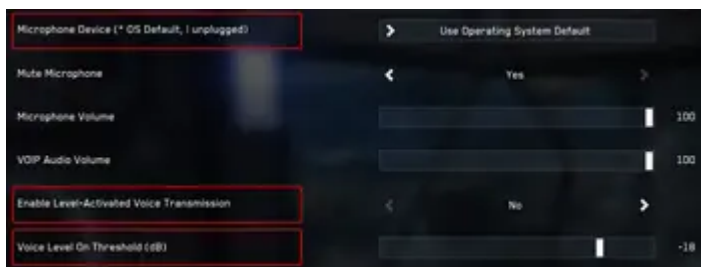
Da wir uns in der Entwicklungsphase von SC befinden und der Sprachchat von Version zu Version unterschiedlich gut funktioniert. Sollte am besten individuell entschieden werden ob der InGame Spielchat bei Roleplay Events & Spieleabende benutzt wird.

Trotz allem, möchten wir jedem empfehlen sich die folgenden Keybinds mal anzugucken und evtl. auch zu benutzen. Der InGame Spiele Chat ist natürlich super um noch

besser in's Spiel einzutauchen.

- Mit diesem Keybind aktivierst du das Mikrofon und kannst im gewählten Audio Channel sprechen.
- Mit diesem Keybind aktivierst du das Mikrofon und kannst mit Leuten in deiner Umgebung Unterhalten.
- Mit diesem Keybind schaltest du zwischen den verschiedenen Audio-Channels umher

VOIP Geräteeinstellungen



• Microphone Device

Hier könnt ihr das Standardaufnahmegerät eures PCs auswählen oder das Microphone von eurem "Headset" direkt auswählen.

• Enable Level-activated Voice Transmission

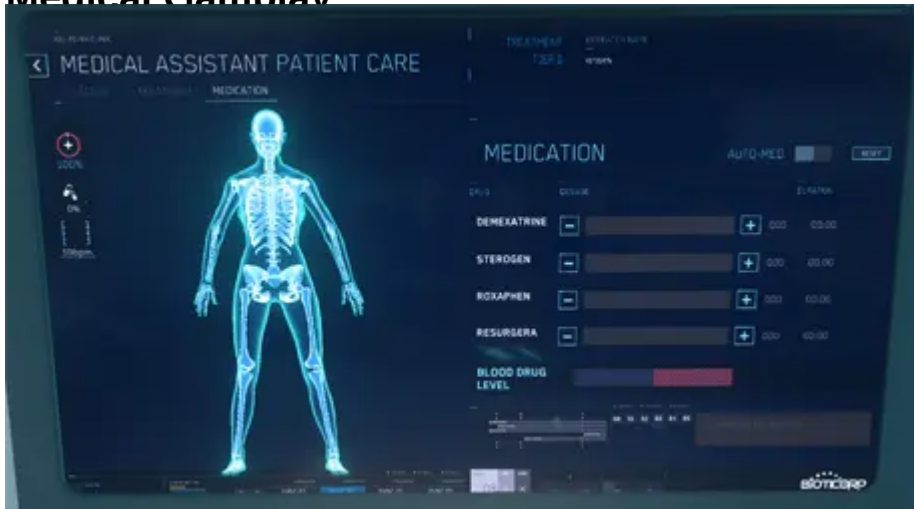
Mit dieser Option legt ihr fest ob eure

Stimme automatisch übertragen werden soll, also ohne Push2Talk.

• Voice Level On Threshold (dB)

Mit diesem Schieberegler könnt ihr die Empfindlichkeit vom Mikrofon einstellen.

Medical Gamplay



Rollenspieler sollten jederzeit die Freiheit haben, erdachte Symptome, Effekte oder Verletzungen ins Live-Roleplay mit einzubringen.

Wenn sich ein Rollenspieler dazu entscheidet, dass nach einer Behandlung gewisse Nebeneffekte davon getragen wurden,

dann sollte der Medic dem Betroffenen dieses "Roleplay" auch ermöglichen.

Solange es keine äußerlich sichtbaren Verletzungen am Spielecharakter gibt (wie z.B. Schusswunden) ist die beste Art der Kommunikation, zwischen Patient und Medi, wenn man einfach mitteilt wo man getroffen/verletzt wurde.

?Tipps aus der Community

Fiete

- Geh mit offenen Augen durch das Verse und beschäftige dich mit dem Lore des Universums
- Erarbeite Hintergrund und Grundzüge deiner Spielfigur aber gib ihr auch Zeit und Raum sich im RP zu entwickeln und zu verändern.
- Hab Spaß und nimm nicht alles zu ernst.
- Spiel nicht immer den Helden, sondern stell andere auch mal ins Rampenlicht. Wenn du dein Spiel nicht darauf ausrichtest selbst zu glänzen sondern anderen die Möglichkeit gibst ihren bestmöglichen Moment zu erleben und dein Ego der Dramaturgie unterordnest kann eine positive Gruppendynamik entstehen von der alle profitieren.

Valentin Benz

- Überlege, ob deine Aktion für das RP an sich "förderlich" ist. Selbstverständlich könnte dein Charakter konsequent sein und einen anderen einfach erschießen. Aber bringt das das RP vorwärts? Wäre es nicht (als Beispiel) viel spannender eine Intrige gegen den Char zu spinnen, die ihm das "Leben" schwerer macht?
- Spiel nicht den fehlerfreien Superman / Superfrau. Schwächen und Fehler machen einen Charakter interessant - und machen dich "anspielbar" für andere
- Versuche auf Spielangebote anderer Spieler*innen einzugehen (vorausgesetzt sie passen irgendwie zu Deinem Char) und Lass Dich ablenken von deiner "Hauptmission" / deinem "Hauptziel"

:)

- Was würdet ihr in einen solchen Leitfaden mit aufnehmen?
- Welches Verhalten sollte man z.B. eher vermeiden?
- Habt ihr Tipps & Tricks für Neulinge?

Schreibt es in die Kommentare, damit wir es mit aufnehmen können.

mfg